**Día 1**

**TypeScript (4 horas)**

1. Introducción teórica
2. Instalaciones (Node.js, angular cli, editor)
   1. https://nodejs.org/es/
   2. npm install -g typescript
   3. npm install -g @angular/cli
   4. Editor
3. (2-11) Crear función, clg y objeto
4. (2-13) let, var, const y alcance
5. (2-14) Variables con y sin tipo
6. (2-16) Templates literales `${}`
7. (2-17) Argumentos obligatorios, opcionales y por defecto
8. (2-18) Funciones de flecha, return resumido y scope
9. **Receso**
10. (2-19) Desestructurar objetos y arreglos
11. (2-20) Promesas resolve y reject
12. (2-21) Promesas then y catch
13. (2-22) Interfaces
14. (2-24-25) Clases y formas de inicializar
15. (2-26) Clases e importaciones (webpack)
16. (2-27) Clases y decoradores
17. (2-28) Definición de tipo de retorno de función

**Angular (20 horas)**

1. Hola mundo, instalar dependencias y levantar proyecto
2. Bootstrap, fontawesome (CDN y descarga)
3. Estructura
4. Clases, decoradores
5. Interfaces, importación y spread
6. **Receso**
7. Generar componentes template y url, opciones
8. Generar servicios
9. Directivas
10. Crear directivas
11. Interpolación de texto
12. Pipes
13. Crear pipes
14. Rutas
15. **Receso**
16. Formularios
17. Observables
18. Http
19. RXJS
20. **Receso**
21. Database Firebase y Realtime
22. Virtual scroll y drag&drop
23. Angular Material
24. Ciclo de vida
25. Despliegue
26. **Receso**
27. Proyecto Youtube
28. Proyecto GoogleMaps y Angular Material

**Proyecto Contoso (12 horas)**

* Explicación proyecto
* Explicación backend